**Отчет о проведении математических игр в рамках**

**профильной смены "Лицеист-2017"**

22 июля прошла игра **«Математические шахматы»**. **Математические шахматы** – это командное соревнование по решению задач. Побеждает в нем команда, набравшая наибольшее число очков. Задач всего 32: 16 «клеточных» задач и 16 «фигурных».

В начале игры командам раздаются все «клеточные» задачи и «пешка 1» и «пешка 2». После сдачи ответа к фигурной задаче, команда может взять еще одну «фигурную» задачу на свой выбор. Таким образом, у каждой команды в каждый момент времени на руках находятся ровно две «фигурные» задачи.

В процессе игры каждая команда должна сдавать по две задачи одновременно: одна задача «клеточная» и одна «фигурная». Если на обе задачи дан правильный ответ, то команда получает произведение стоимости «клеточной» и «фигурной» задач; если только на одну дан правильный ответ, то получает баллы только за эту задачу; если же оба ответа не верны, то получает ноль баллов.

 Ученики 3-6 классов были разбиты на команды. В результате упорной борьбы первое место заняла команда в составе: Преснухина Полина, Карапузова Мария, Казакова Светлана, Шабанов Тимофей.

Второе место заняла команда в составе: Викторов Савелий, Голикова Ирина, Дрогулина Валерия.

Третье место заняла команда в составе: Пантелеев Василий, Ткаченко Татьяна, Смурова Валерия, Каранов Василий.

24 июля прошла увлекательная игра «Математический квадрат». **«Математический квадрат»** - командная игра. Все задачи выдаются вначале, сдаются только ответы. Каждая команда получает один и тот же набор из 25 задач. Ответы к ним надо вписывать в клетки квадратной таблицы 5×5. Строки соответствуют темам («сколько?», текстовые задачи, числа, логика и геометрия), столбцы - сложности задач. Каждая задача оценена в очках, задачи одного столбца стоят одинаково: первого 4 очка, второго 8, третьего 12 и т. д. Команды сдают ответы в произвольном порядке.

Если команда сдаёт задачу со второй попытки, она получает за эту задачу вдвое меньше очков. Третья попытка не предусмотрена.

Команда, которая решила все задачи какого-то ряда из 5 задач (строки, столбца) раньше всех остальных команд, получает премию, равную сумме полученных очков за все задачи ряда. Все остальные команды, решившие правильно все задачи этого ряда, получают премию, равную половине суммы полученных очков за задачи ряда. Премия за скорость выдается независимо по каждому ряду. Выигрывает команда, набравшая в сумме наибольшее число очков. Все промежуточные результаты команд заносятся на доску таким образом, что команда все время видит свой результат и результат и результаты команд-соперников.

В игре приняли участие ученики 3-7 классов и команда выпускников лицея. Упорная борьба шла до самого конца, в результате на последних минутах победу вырвала команда в составе: Блинова Олеся, Лешуков Никита, Каринская Элина, Семенов Тимур, Колиниченко Полина (результат 410 баллов), опередив команду в составе: Кречмер Егор, Орлов Артемий, Викторов Савелий, Герсаимов Иван (результат 400 баллов). Третье место заняла команда в составе Гарут Александр, Фальков Андрей, Пантелеев Василий, Каранов Василий, Смурова Валерия (результат 293 балла).